|  |
| --- |
| Chibre Manager |

Table des matières

[1 Analyse préliminaire 3](#_Toc499021832)

[1.1 Introduction 3](#_Toc499021833)

[1.2 Objectifs 3](#_Toc499021834)

[1.3 Planification initiale 4](#_Toc499021835)

[2 Analyse / Conception 4](#_Toc499021836)

[2.1 Concept 4](#_Toc499021837)

[2.2 Stratégie de test 4](#_Toc499021838)

[2.3 Risques techniques 4](#_Toc499021839)

[2.4 Planification 4](#_Toc499021840)

[2.5 Dossier de conception 5](#_Toc499021841)

[3 Réalisation 5](#_Toc499021842)

[3.1 Dossier de réalisation 5](#_Toc499021843)

[3.2 Description des tests effectués 6](#_Toc499021844)

[3.3 Erreurs restantes 6](#_Toc499021845)

[3.4 Liste des documents fournis 6](#_Toc499021846)

[4 Conclusions 6](#_Toc499021847)

[5 Annexes 7](#_Toc499021848)

[5.1 Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation 7](#_Toc499021849)

[5.2 Sources – Bibliographie 7](#_Toc499021850)

[5.3 Journal de travail 7](#_Toc499021851)

[5.4 Manuel d'Installation 7](#_Toc499021852)

[5.5 Manuel d'Utilisation 7](#_Toc499021853)

[5.6 Archives du projet 7](#_Toc499021854)

*NOTE L’INTENTION DES UTILISATEURS DE CE CANEVAS:  
Toutes les parties en italiques sont là pour aider à comprendre ce qu’il faut mettre dans cette partie du document. Elles n’ont donc aucune raison d’être dans le document final.*

*De plus, en fonction du type de projet, il est tout à fait possible que certains chapitres ou paragraphes n’aient aucun sens. Dans ce cas il est recommandé de les retirer du document pour éviter de l’alourdir inutilement.*

# Analyse préliminaire

## Introduction

(**cadre**) :

Dans le cadre de ma formation CFC en tant qu’informaticien, l’Ecole des Arche, dans lequel j’ai étudier pendant 2ans, nous impose un travail de fin d’année dans le but de confirmer mes études et ainsi obtenir mon CFC. Ce projet ce fait dans le cadre de l’entreprise (Wavemind) dans laquelle je suis stagiaire depuis le début de l’année 2019. J’ai à ma disposition 80heures ou 2 semaines de travail pour réaliser ce projet qui se sont déroulé du 1 Mars au 15 Mars 2021.

Arrivant à la fin de mon stage, mon responsable, Alain Fresco grand joueur de carte et surtout de Chibre (déviante du Jass), m’a proposé un projet à réaliser et à présenter à mon école en rapport avec ce jeux.

(**projet**) :

Le projet de mon TPI consiste à crée une application mobile qui va aider l’utilisateur à compter les points de deux équipes durant une partie de chibre belle et bien réel. Le comptage des pointes au chibre n’est pas si facile et des erreures de comptage peuvent vite arriver.

Ce projet m’aidera surement à mieux approfondir mes connaissances Ruby, en Javascript, les API et la relation entre le backend et le frontend. C’est un projet complet qui comporte toutes les technologies auquel j’ai pu étudier durant mon stage.

*Ce chapitre* ***décrit brièvement le projet****,* ***le cadre dans lequel il est réalisé****,* ***les raisons*** *de ce choix et* ***ce qu'il peut apporter à l'élève ou à l'école****. Il n'est pas nécessaire de rentrer dans les détails (ceux-ci seront abordés plus loin) mais cela doit être aussi clair et complet que possible (idées de solutions). Ce chapitre contient également l'inventaire et la description des travaux qui auraient déjà été effectués pour ce projet.*

*Ces éléments peuvent être repris des spécifications de départ.*

## Objectifs

1. La qualité du repository Git : messages de commits explicites et lisibles, permettant de retracer l'évolution du code (plusieurs commits par jour, création de branches de fonctionnalités), fichier README.md présentant le projet et son déploiement.
2. Le code suis le principe de DRY (Don’t Repeat Yourself), ce qui implque un code exempt de sections dupliquées et en respectant le style de programmation des langages utilisés (Rubocop et ESLint).
3. Guide d’installation précis et reproductible (ReadMe)
4. Les différentes méthodes HTTP sont implémentées à bon escient en fonction de l'action réalisée sur la ressource indiquée.
5. Le rapport démontre que le candidat a étudié le modèle des données : un diagramme entité-association (ERD) est présent dans le rapport. Le candidat décrit et critique le diagramme et les différentes tables.
6. L'étudiant fourni unte documentation de l'API, qui explique les types de données, les valeurs de retour, les différentes possibilités d'interactions avec l'API. L'utilisation d’outil tel que Swagger est recommandée.
7. Du côté mobile l’application doit gérer proprement les erreurs du serveurs aurant dans le cas où le serveur ne serait pas disponible que dans le cas ou le serveur renderais une erreur. Il faut donc éviter au moins les evenments suivants crash de l’application, WSOD, ecran de chargement infini

*Ce chapitre* ***énumère les objectifs du projet****. L'atteinte ou non de ceux-ci devra pouvoir être contrôlée à la fin du projet. Les objectifs pourront éventuellement être revus après l'analyse.*

*Ces éléments peuvent être repris des spécifications de départ.*

## Planification initiale

Annexe

# Analyse / Conception

## Concept

*Le concept complet avec toutes ses annexes:*

*Par exemple :*

* *Multimédia: carte de site, maquettes papier, story board préliminaire, …*
* *Bases de données: interfaces graphiques, modèle conceptuel.*
* *Programmation: interfaces graphiques, maquettes, analyse fonctionnelle…*
* *…*

## Stratégie de test

*Décrire la stratégie globale de test:*

* *types de des tests et ordre dans lequel ils seront effectués.*
* *les moyens à mettre en œuvre.*
* *couverture des tests (tests exhaustifs ou non, si non, pourquoi ?*
* *données de test à prévoir (données réelles ?).*
* *les testeurs extérieurs éventuels.*

## Risques techniques

J’ai beaucoup travaillé sur des site web durant mon stage chez Wavemind et c’est seulement après 1ans que je me suis mis au Ruby et seulement y a quelque mois au React native. Je n’ai donc pas toute les normes acquises ou encore tous les reflexe pour appliquer toutes les conventions pour le React Native par exemple. J’ai heureusement eu la chance de développer une app sur React native avant de faire celle-ci. J’’ai peur que mon app ne soit pas penser de façon a ce qu’elle peut être améliorer facilement par la suite.

J’avais peur de ne pas avoir les compétence nécessaire et j’ai du aller m’informer sur quelque pratique que je n’avais pas eu le temps de voir pour mon projet. Comme la mise a jour du State ou le useEffect donc je n’ai pas encore tout compris a vrai dire

* *risques techniques (complexité, manque de compétences, …).*

*Décrire aussi quelles solutions ont été appliquées pour réduire les risques (priorités, formation, actions, …).*

## Planification

Annexe -> Voir Planification

*Révision de la planification initiale du projet :*

* *planning indiquant les dates de début et de fin du projet ainsi que le découpage connu des diverses phases.*
* *partage des tâches en cas de travail à plusieurs.*

*Il s’agit en principe de la planification* ***définitive du projet****. Elle peut être ensuite affinée (découpage des tâches). Si les délais doivent être ensuite modifiés, le responsable de projet doit être avisé, et les raisons doivent être expliquées dans l’historique.*

## Dossier de conception

*Fournir tous les document de conception:*

* *le choix du matériel HW*
* *le choix des systèmes d'exploitation pour la réalisation et l'utilisation*
* *le choix des outils logiciels pour la réalisation et l'utilisation*
* *site web: réaliser les maquettes avec un logiciel, décrire toutes les animations sur papier, définir les mots-clés, choisir une formule d'hébergement, définir la méthode de mise à jour, …*
* *bases de données: décrire le modèle relationnel, le contenu détaillé des tables (caractéristiques de chaque champs) et les requêtes.*
* *programmation et scripts: organigramme, architecture du programme, découpage modulaire, entrées-sorties des modules, pseudo-code / structogramme…*

***Le dossier de conception devrait permettre de sous-traiter la réalisation du projet !***

# Réalisation

## Dossier de réalisation

*Décrire la réalisation "physique" de votre projet*

* *Le logiciel ce situe dans mon repos github (*[*https://github.com/nours33/Chibre-manager/tree/master*](https://github.com/nours33/Chibre-manager/tree/master)*) La section serveur dans backend et la section application dans le dossier frontend*
* *Backend : Dossier App -> Dossier Controller, Dossier Model, Dossier Vue. Dossier db -> Dossier migrate.*
* *Frontend : Dossier src -> Dossier Common, Dossier components, Dossier Screens. Dossier assets.*
* *J’ai utiliser Windows 10 64bits, avec l’IDE RubyMine de Jetbrains, Postman pour me requete API, Swagger pour l’information de l’api, Figma Pour la realisation des maquette, Github pour avoir une trace de mon code.*
* *les répertoires où le logiciel est installé*
* *la liste de tous les fichiers et une rapide description de leur contenu (des noms qui parlent !)*
* *les versions des systèmes d'exploitation et des outils logiciels*
* *la description exacte du matériel*
* *le numéro de version de votre produit !*
* *programmation et scripts: librairies externes, dictionnaire des données, reconstruction du logiciel - cible à partir des sources.*

*NOTE : Evitez d’inclure les listings des sources, à moins que vous ne désiriez en expliquer une partie vous paraissant importante. Dans ce cas n’incluez que cette partie…*

## Description des tests effectués

*Pour chaque partie testée de votre projet, il faut décrire:*

* *les conditions exactes de chaque test*
* *les preuves de test (papier ou fichier)*
* *tests sans preuve: fournir au moins une description*

## Erreurs restantes

*S'il reste encore des erreurs:*

* *Description détaillée*
* *Conséquences sur l'utilisation du produit*
* *Actions envisagées ou possibles*

## Liste des documents fournis

*Lister les documents fournis au client avec votre produit, en indiquant les numéros de versions*

* *le rapport de projet*
* *le manuel d'Installation (en annexe)*
* *le manuel d'Utilisation avec des exemples graphiques (en annexe)*
* *autres…*

# Conclusions

*Développez en tous cas les points suivants:*

* *Objectifs atteints / non-atteints*
* *Points positifs / négatifs*
* *Difficultés particulières*
* *Suites possibles pour le projet (évolutions & améliorations)*

# Annexes

## Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation

## Sources – Bibliographie

*Liste des livres utilisés (Titre, auteur, date), des sites Internet (URL) consultés, des articles (Revue, date, titre, auteur)… Et de toutes les aides externes (noms)*

## Journal de travail

## 

## Manuel d'Installation

## Manuel d'Utilisation

## Archives du projet

*Media, … dans une fourre en plastique*